

# Commencer avec Devprogi Application

**Installer, configurer et commencer sous  
Devprogi Application**

## Table des matières

1	Introduction.....	3
2	Installation et configuration.....	3
2.1	Installation.....	3
2.2	Configuration.....	3
3	Utiliser Devprogi Application.....	4
3.1	Menu administrateur.....	4
3.1.1	Gestion des Objets.....	5
3.1.2	Gestion des menus.....	6
3.1.3	Gestion des privilèges.....	7
3.1.4	Configuration.....	7
3.1.5	Téléchargement.....	8
3.1.6	Utilisateurs.....	8
3.1.7	Changer de responsabilités.....	8
3.2	Menu développeurs.....	9
3.2.1	Editeur.....	9
3.2.2	Browser Database.....	9
3.2.3	Editeur SQL.....	9
3.2.4	Créer une table.....	10
4	Developpement avec Devprogi Application.....	11
4.1	Lancement de l'application & connexion.....	11

Vous apprendrez avec ce document à utiliser Devprogi Application à partir d'un exemple concret.

Le développement de cette application nous a permis de tester Devprogi Application et de déboguer de nombreux points. De nombreuses fonctionnalités restent encore à développer ou à faire évoluer. L'application de gestion resultante restera cependant basic.

## 1 Introduction

Vous venez de télécharger Devprogi Application aussi vous demandez-vous peut être comment fonctionne cette application. Vous allez à travers ce document apprendre à installer et à configurer Devprogi Application afin de l'utiliser et créer vos propres applications.

## 2 Installation et configuration

### 2.1 *Installation*

Une fois que vous avez téléchargé le fichier excutable, vous lancez l'exécutable comme n'importe quel autre fichier d'installation. Nous vous conseillons dans un premier temps de garder le chemin d'installation proposé. Le lancement peut se faire automatiquement.

Lors du lancement, un répertoire database est généré, ainsi que 2 fichiers.

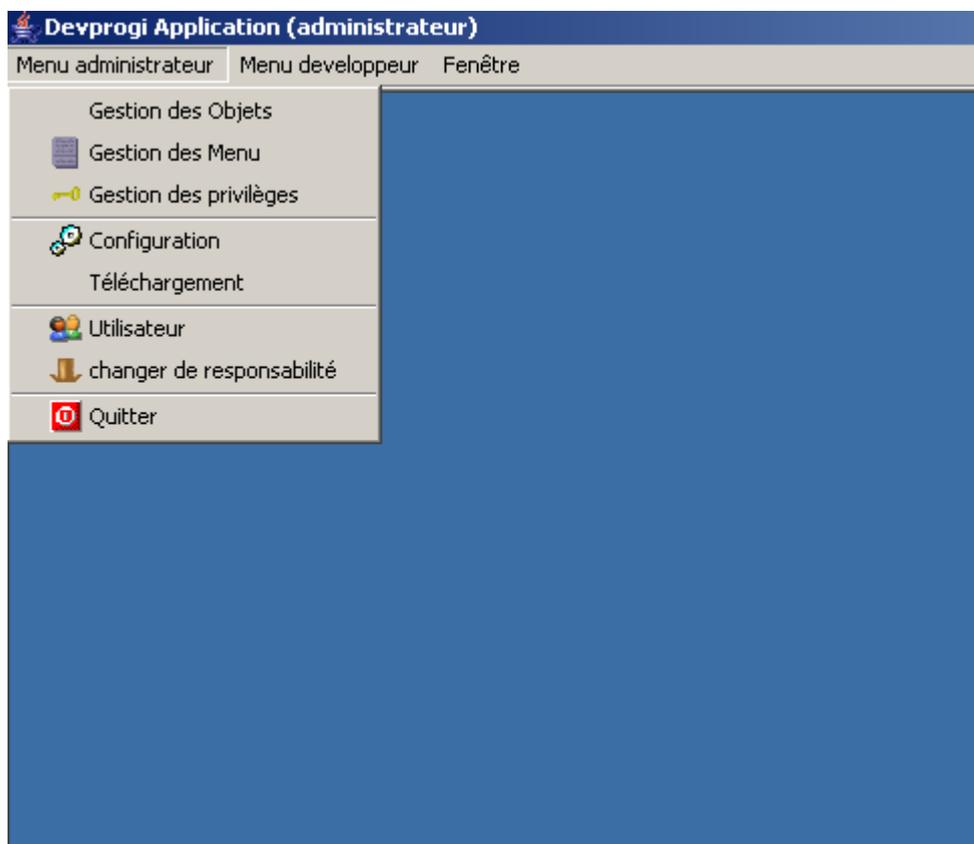
« DevProgi\_fr.properties » contenant les libellés de certains menus et « devprogi.fr.ini », contenant les différents chemins.

### 2.2 *Configuration*

## 3 Utiliser Devprogi Application

### 3.1 *Menu administrateur*

Le menu administrateur permet la gestion de l'application. On y gère l'accès aux différents objets et menus aux utilisateurs. C'est dans ce menu que l'on gère les différents privilèges accordés aux utilisateurs pour l'accès aux différents écrans.



## 3.1.1 Gestion des Objets

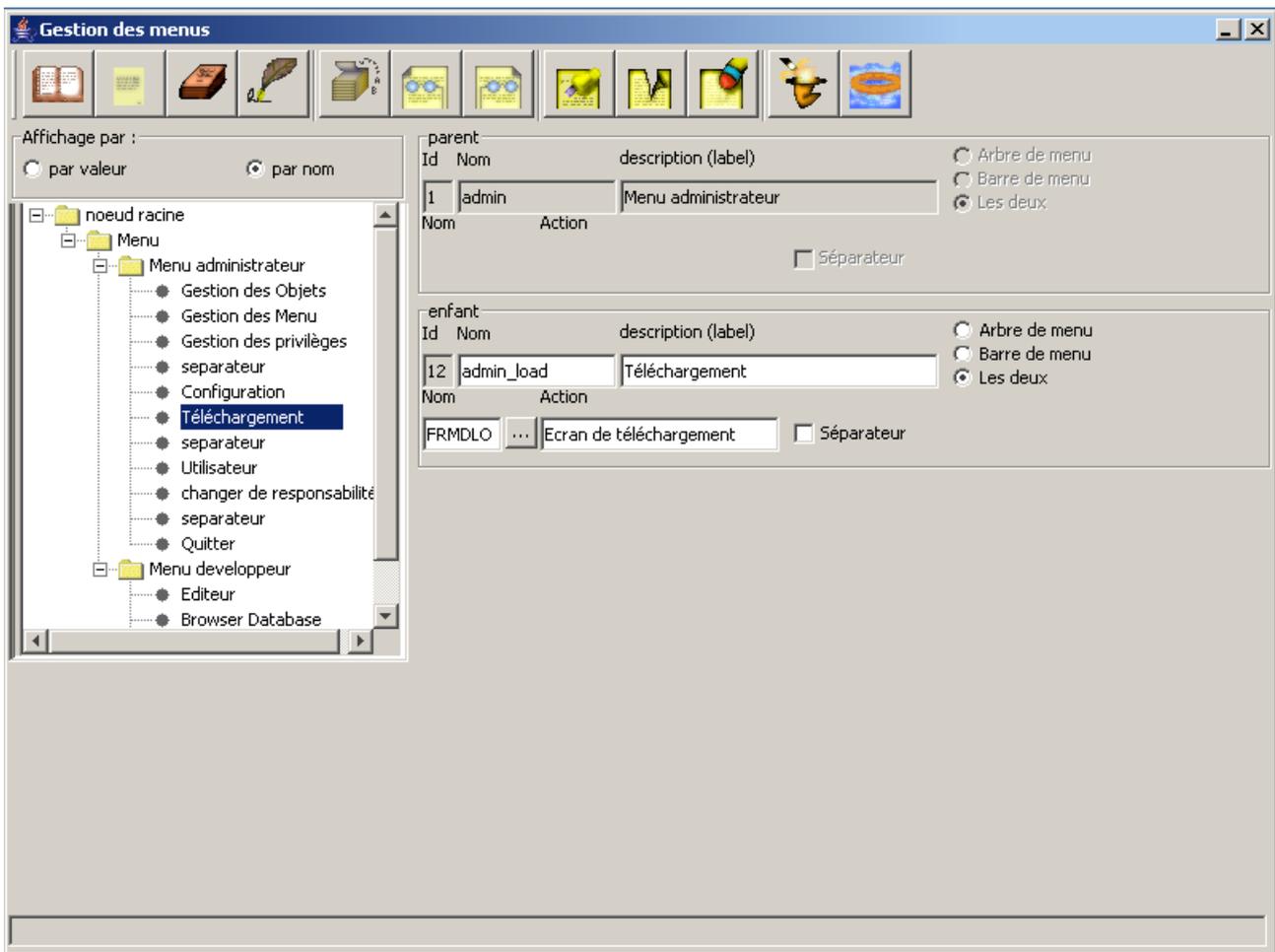
Lorsque du coté développeur, on a une classe, on l'associe à un objet (métadonnée). L'objectif est par ailleurs de pouvoir réutiliser une même classe suivant différents paramètres. Le passage de paramètres à travers un objet n'est pas encore implémenté. Lorsque dans une class on veut faire appel à une seconde classe, on fait appelle à l'objet attaché à cette dernière.

The image shows a dialog box titled "Gestion des objets". At the top, there is a toolbar with six icons: a pencil, a folder with a plus sign, two overlapping documents, a document with a magnifying glass, a document with a plus sign, and a document with a minus sign. Below the toolbar, the dialog is divided into several sections:

- Identifiant objet :** This section contains two input fields labeled "Code" and "Nom".
- Description :** A large, empty text area for entering a description.
- Type :** A dropdown menu currently showing "Ecran".
- Classe :** An input field with a magnifying glass icon to its right, used for selecting a class.
- Action :** An input field for specifying an action.
- Générate :** A button at the bottom of the dialog.

## 3.1.2 Gestion des menus

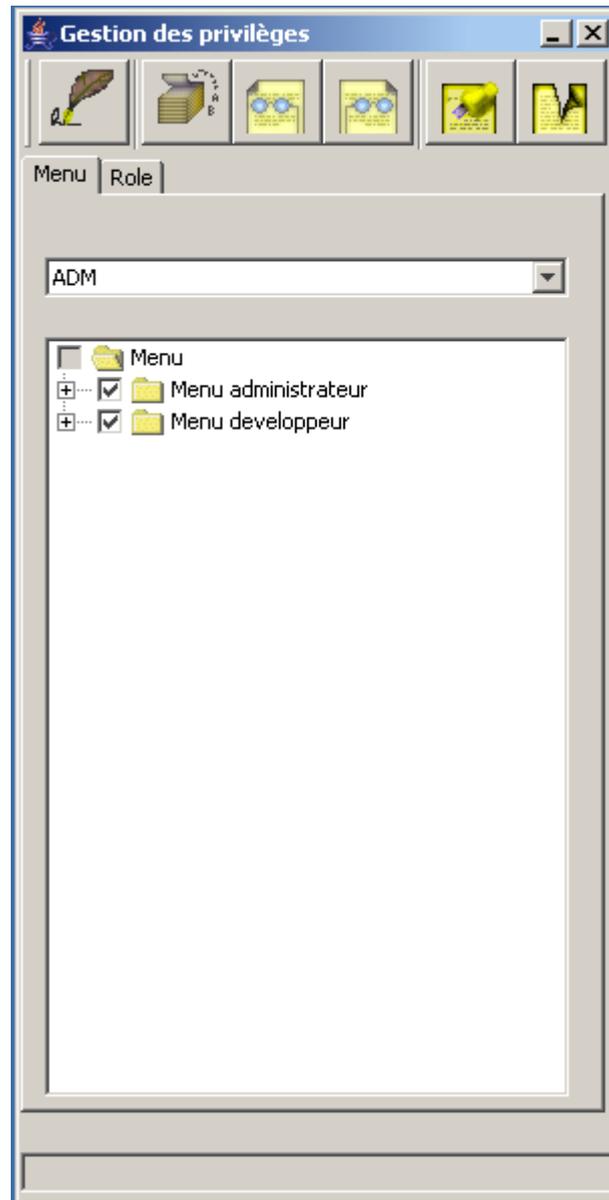
Cet écran permet la création de menu et de sous-menu. On peut choisir d'afficher le menu soit dans la barre de menu, soit l'arbre soit les deux.



Cet écran devrait être dans un proche avenir être totalement revu et corrigé.

## 3.1.3 Gestion des privilèges

Cet écran permet quant lui d'accorder l'accessibilité du menu à un profile utilisateur.



## 3.1.4 Configuration

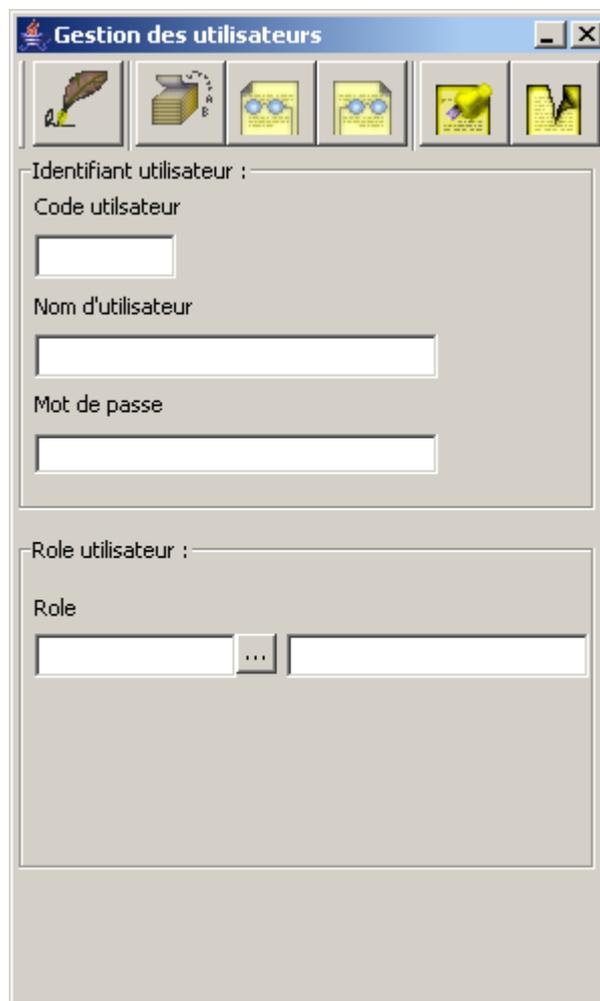
Cet écran permet surtout de positionner les différentes variables d'environnement.

## 3.1.5 Téléchargement

L'écran de téléchargement permet de télécharger du site Devprogi des classes supplémentaires.

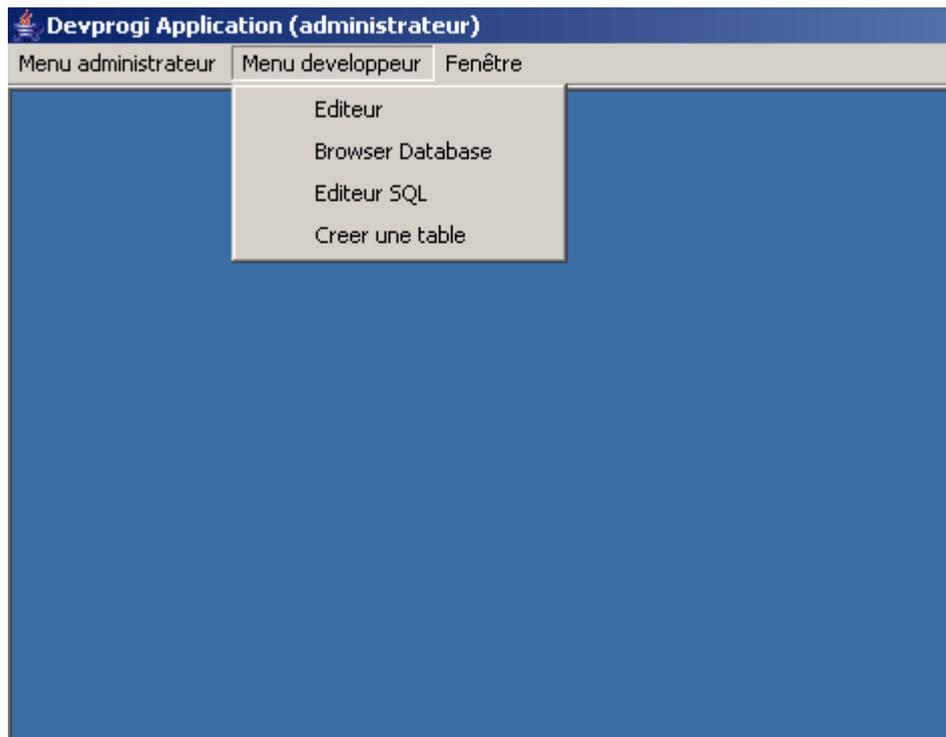
## 3.1.6 Utilisateurs

Ce dernier permet la création d'utilisateur et de leur attribuer un profil.



## 3.1.7 Changer de responsabilités

## 3.2 Menu développeurs



### 3.2.1 Editeur

### 3.2.2 Browser Database

### 3.2.3 Editeur SQL

## 3.2.4 Créer une table

## 4 Développement avec Devprogi Application

### 4.1 Lancement de l'application & connexion

Après le lancement de l'application, on propose de suite la connexion en tant qu'administrateur (tout au moins tant que la version Devprogi Application sera une version Beta).



Après ouverture de la fenêtre MDI, nous allons maintenant créer les tables. Pour se faire, nous utiliserons l'écran d'assistance à la création des tables.